

생각은 자유롭게,
 행동은 책임있게,
 꿈은 세계를 향해
 For the *Global Dream*



전국 유일 모바일 특성화고,
 안산 유일 공립 특성화고등학교

- 특성화고 혁신지원 사업(2020~ 1억원)
- 직업계고 학과 재구조화 지원사업(2022~ 8억원)
- 중소기업 특성화고 인력양성 사업(2016~ 약 1억원)
- 기업가정신 기반 창업교육 연구학교(2019~ 1천만원)
- SW교육 선도학교(2017~ 7백만원)
- 비즈쿨 선도학교
- 안산혁신지구 ECO 문화예술 행복학교



For the *Global Dream*





모바일비즈니스과

Mobile Business Division



학과소개

회계, 금융, 사무능력을 갖춘 산업체 환경에 적합한 전문 인력 양성을 목표로 한다.

교육과정

FIRST GRADE	회계원리 회계의 기초, 순환과정, 결산과 재무제표	사무관리 오피스프로그램을 활용한 사무관리 실습	컴퓨터시스템 일반 정보의 표현, 컴퓨팅 시스템, 운영체제, 네트워크, 알고리즘
SECOND GRADE	회계실무 NCS기반의 회계에 관한 실무 능력을 습득	상업경제 상업 및 경영의 기본 지식과 이론 습득	사무행정 사무 자동화 프로그램을 활용한 문서 작성 관리, 전자 정보 및 회계처리
THIRD GRADE	마케팅과 광고 마케팅 전략 및 믹스 전략 수립을 통한 서비스 마케팅	전자상거래실무 모바일 전자상거래의 마케팅 및 창업	기업자원통합관리 ERP 프로그램 운용
	국제상무 무역과 전자무역 수·출입 실무	세무실무 부가가치세, 원천 징수, 법인 세무조정 실습	기업과경영 경영 관리, 기업의 부문 활동
	총무 비품관리, 차량운영관리, 용역관리, 업무지원		

취득자격증

	FIRST GRADE	SECOND GRADE	THIRD GRADE
필수 코스	ITQ(한글, 파워포인트, 엑셀), 전산회계운용사 필기	쇼핑몰플래너, 전산회계운용사, 전산회계	전자상거래운용사, ERP정보관리사, 전산세무회계
선택 코스	전자상거래관리사, 인터넷정보관리사, 무선인터넷 관리사, 정보처리기능사, 은행텔러, 정보기기운용기능사, 유통관리사, 무역관리사, 펀드투자권유대행인, 증권투자권유대행인, MOS		

진로분야

세무사무원, 회계사무원, 경리사무원, 영업 및 판매 관련 관리자, 총무사무원, 경영지원 관리자, 상점 판매원, 모바일 비즈니스 창업, 전자상거래 관리자, 마케팅 기획자, 광고기획자, 쇼핑몰 플래너, 은행 텔러, 회계담당자, 중소기업 사무직 등

>> 명품인재 양성을 목표로 하는 경기모바일과학고



모바일콘텐츠과

Mobile Contents Division



학과소개

모바일 분야의 콘텐츠를 개발하기 위한 전문적인 교육을 통해 실무능력을 갖춘 소프트웨어 개발자 양성을 목표로 한다.

교육과정

FIRST GRADE	컴퓨터시스템일반 정보의 표현, 컴퓨팅 시스템, 운영체제, 네트워크, 알고리즘	프로그래밍 C 언어 프로그래밍, Java 언어 프로그래밍	회계원리 회계의 기초, 순환과정, 결산과 재무제표
SECOND GRADE	자료구조 C언어 기반, 자료구조/알고리즘 구현	미디어콘텐츠일반 미디어 콘텐츠 기획 및 포토샵 등을 활용한 융합 콘텐츠 제작	응용프로그래밍개발 JAVA 기반의 어플리케이션 개발 기초로 한 모바일 어플리케이션 개발
THIRD GRADE	데이터베이스 프로그래밍 데이터 요구사항 분석, 데이터베이스 설계, 상용 DB 엔진 활용	응용프로그래밍 개발·화면구현 응용프로그램 개발을 위한 UI/UX 디자인	스마트문화앱 콘텐츠 제작 안드로이드 스튜디오를 활용한 안드로이드 앱개발
	게임기획·게임프로그래밍 게임 콘텐츠 기획, 모바일 게임 및 PC 게임 제작	컴퓨터네트워크 네트워크의 이해, 네트워크 계층구조, 네트워크 원리와 기술	영상제작기초 영상연출, 영상촬영과 조명, 영상 음향 녹음과 편집

취득자격증

	FIRST GRADE	SECOND GRADE	THIRD GRADE
필수 코스	ITQ(한글, 파워포인트, 엑셀) 정보처리기능사(필기)	정보처리기능사(필기, 실기) 컴퓨터활용능력(필기, 실기)	정보기기운용기능사, 모바일 전문 자격증
선택 코스	모바일 앱 개발 전문가, 모바일 로보틱스, 웹 프로그래머(WPC), 게임기획 전문가, 게임프로그래밍 전문가, 멀티미디어콘텐츠제작 전문가, 네트워크 관리자, OCJP(Oracle Certified Java Programmer) 등		

진로분야

전산자료 입력원 및 사무보조원, 회계사무원, 경리사무원, 웹 개발자, 앱 개발자, 정보시스템 운영자, 모바일 게임 기획 및 테스터, 은행 전산직, 모바일 콘텐츠 제작자 등

>> 명품인재 양성을 목표로 하는 경기모바일과학고



모바일그래픽디자인과

Mobile Graphic Design Division



학과소개

모바일그래픽디자인 분야의 디자인 능력을 갖춘 전문 인력 양성을 목표로 한다.

교육과정

FIRST GRADE	조형 조형의 원리 및 기초 실습	컴퓨터그래픽 포토샵, 일러스트레이터 프로그램 기초 기술	회계원리 회계의 기초, 순환과정, 결산과 재무제표
SECOND GRADE	시각디자인 심벌마크, 로고 등의 CIP제작	디지털이미지재현 포토샵, 일러스트레이터, 인디자인을 활용한 전문 기술	디자인일반 디자인의 전반적인 이론 습득
THIRD GRADE	시각디자인 그래픽디자인 전반 실무	광고콘텐츠제작 광고이론 및 실무	만화콘텐츠제작 애니메이션 및 웹툰 이론 및 제작
	출판편집 출판편집 실무	색채관리 색채감각 및 실무 관리 능력	영상제작기초 영상연출, 영상촬영과 조명, 영상 음향 녹음과 편집

취득자격증

	FIRST GRADE	SECOND GRADE	THIRD GRADE
필수 코스	GTQ포토샵 2급 GTQ일러스트 2급	GTQ포토샵 1급, 2급 GTQ일러스트 1급, 2급 컴퓨터그래픽스 운용기능사(필기)	컴퓨터그래픽스운용기능사 웹디자인기능사 전자출판기능사
선택 코스	ACA(Adobe사 공인 국제인증자격증), GTQ 인디자인, 전자출판기능사, 멀티미디어콘텐츠제작전문가, ITQ(엑셀, 파워포인트) 등		

진로분야

문화·예술·디자인 및 영상관련 관리자, 그래픽디자이너, 캐릭터디자이너, 모바일UI&UX 디자이너, 모바일게임, 웹디자이너, 애니메이터, 멀티미디어 디자이너, 광고 디자이너, 컬러리스트, 중소기업 디자이너, 편집 디자이너 등

>> 명품인재 양성을 목표로 하는 경기모바일과학고

최근 3년간 **취업 현황, 취업 우수 사례**

취업처			
지역인재 9급 공무원	한국전력공사	한국토지공사	근로복지공단
국민건강보험공단	우리은행	IBK기업은행(창구직, 전산직)	반월신협
단원신협	KT&G	육군부사관	해군부사관
해병대부사관	특전부사관	여군부사관	KB손해사정
한국나노기술원	신풍제약	부광제약	보령제약
한국직업기술교육원	(주)강원전자	CJ 제일제당	(주)삼영특수인쇄
(주)가온아이	롯데하이마트	홈플러스	(주)SPC삼립
(주)솔루더스	성우테크놀러지	(주)네오그래프	(주)모아무역
회계사무소	표정있는 실내건축	KTIS	노무법인 더플러스

(외 다수)

모바일비즈니스과

주식회사 솔루션베이
관리부 김OO



안녕하세요. 2020년도 1월에 경기모바일과학교등학교 모바일비즈니스과를 졸업한 김OO입니다.

중학교 졸업 후 특성화고등학교에 진학하여 반드시 취업하겠다는 생각을 가지고 경기모바일과학교등학교에 진학을 하게 되었고 3년의 학교생활에서 내신, 자격증, 동아리, 인재반, 경진대회 등 다양한 활동에 참여하여 많은 경험을 쌓으며 노력했습니다. 그중에서도 자격증 취득에 많은 신경을 썼습니다. 특히 저는 회계나 경리 관련 직종에 취업하고 싶었고 지원하는 회사에 조금이라도 이 분야에 관심과 전문성이 있다는 것을 보여주고 싶었기 때문에 "회계의 달인이 되자!"라는 생각으로 관련 자격증인 회계, 문서작성 등의 자격증 취득에 신경을 썼습니다. 또한, 인재반, 산학맞춤반, 중소기업이해연수 등과 같은 프로그램에 적극적으로 참여했습니다. 다양한 프로그램에 참여하면서 모의 면접이나 졸업생 선배님들의 강의와 이력서, 자소서 검토 등 많은 도움을 받아 취업에 성공할 수 있었던 것 같습니다. 여러분들도 자신의 꿈에 대해 확신을 하고 그 꿈을 사회에 펼칠 수 있도록 응원하겠습니다.

모바일컨텐츠과

[주]가온아이
ES개발부 이OO



안녕하세요. 저는 졸업 후 (주)가온아이 ES개발부에서 근무하고 있습니다. 우선 저보다 더 좋은 회사에 취업한 분들도 많은데 제가 수기를 작성하게 되어 영광입니다.

저는 소프트웨어쪽에 관심이 많아 취직을 생각하고 있었습니다. 우리 학교에는 취업 또는 진학과 각자의 진로 목표에 맞게 직업교육과 포트폴리오 제작을 도와주는 다양한 프로그램들이 있다는 것을 알게 되었습니다. 그래서 방과후학교, 인재반, 동아리 등등 다양한 활동에 참여하다 보니 관련 자격증과 포트폴리오를 만들 수 있었습니다.

브랜치라는 게임제작 동아리에서 2개의 게임을 개발하였고 수업시간에 만든 블로그를 활용하여 포트폴리오를 다른 사람에게 보여줄 수 있었습니다. 교내에서 소프트웨어 공모전 같은 활동을 하며 상과 포트폴리오를 얻기 위해 후배나 선배들과 기획을 하여 꾸준히 작업하여 실무경험도 익히고 여러 취업박람회에 참여하며 IT 업계의 정보들을 얻어가며 취업 준비를 하고 학교에서 따로 마련했던 면접 준비반을 통해 면접 능력을 키웠습니다.

위와 같은 활동을 하며 제가 좋아하는 일을 향해 노력했고 지금은 후회 없는 직장생활을 하고 있습니다. 경기모바일과학교등학교에서 다양한 활동을 하며 경험을 쌓고 그 활동들을 기반으로 자신의 목표에 도전해 보시길 바랍니다.

모바일그래픽디자인과

에스기획
그래픽 디자이너 김OO



안녕하세요. 저는 이번 2020년도에 졸업하여 현재 에스기획에서 그래픽디자이너로 일하고 있는 김OO입니다. 저는 어릴 적부터 그림 그리기를 좋아하고, 중학교 때도 만화동아리를 했었기에 저는 다양한 체험을 할 수 있는 특성화고등학교로 진학을 원했습니다. 저는 그중 모바일 분야에 특화된 교육을 하는 모바일과학교등학교의 그래픽디자인과가 저의 적성과 맞을것이라 생각했습니다.

제가 선택한 학교와 전공이기 때문에 저는 학교에서 하는 여러 가지 활동을 열심히 했습니다. 학교 수업하는 것에 만족하지 않고 학급의 반장, 방과후학교, 인재반, 동아리, 대만 글로벌리더체험연수, 디자인공모전, 디자인 경진대회, 산학맞춤반, 1팀1기업 프로젝트 등 다수의 학교 활동에 참여했습니다. 그 결과로 졸업할 때쯤 10번이 넘는 수상실적과 5개의 자격증을 취득했습니다. 특히 3학년에 했던 산학맞춤반 편집디자인과정을 통해 디자인 실무 부분의 많은 경험을 했습니다. 지금 일하고 있는 회사에서 그래픽디자인을 하고 있는데 그때 작업했던 부분이 많이 도움이 되고 있습니다.

여러분들도 진로를 잘 선택하셔서 자신의 꿈을 이루시길 바랍니다.

최근 3년간 우수진학 현황, 진학 우수 사례

학교명	학과	학교명	학과	학교명	학과
경희대	경영학과	건국대	기술경영학과	국민대	빅데이터경영통계전공
국민대	정보보안암호수학과	동국대	컴퓨터공학과	한양대	건축IT융합전공
한양대	정보사회미디어학과	한양대	스마트 ICT 융합전공	경기대	미디어영상학과
경기대	회계사무경영정보학부	인하대	정보통신학부	상명대	디자인학부
선문대	시각디자인과	순천향대	정보통신공학과	백석대	경찰학부
협성대	금융세무과	호서대	물리치료과	공주대	경제통상과
호서대	건축토목환경공학과	동남보건대	치위생과	동남보건대	방사선과
수원대학교	간호학과	한국체대	체육과	안산대학교	간호학과

(외 다수)

모바일비즈니스과

경희대학교
경영학과 이OO



안녕하세요. 저는 2020년도에 비즈니스과를 졸업하고 현재 경희대학교 경영학과에 재학 중인 이OO입니다. 저는 고교연계전형으로 지원하여 학교장 추천과 생활기록부, 자기소개서를 준비해야 했습니다. 대학교 진학에 있어서 내신관리는 기본 바탕이 됩니다. 그래서 우선적으로 내신관리에 가장 신경을 많이 썼습니다. 자기소개서는 생활기록부에 있는 활동들을 바탕으로 작성해야 하기 때문에 학교에서 했던 활동들이나 개인적으로 했던 활동들과 경험이 중요합니다.

저는 생활기록부에 도움이 될 수 있는 것은 전부 다 하려고 노력했습니다. 1-2학년 때 '회계마스터' 동아리로 활동을 했고, 3학년 때는 '악수반' 동아리로 활동했습니다. 동아리 활동 뿐만 아니라 교내에서 실시하는 대회에도 항상 빠짐없이 참여했습니다. 인재반과 방과후 활동들도 3년 내내 빠지지 않고 수강하였습니다. 3학년 때는 방과후 수업을 통해 전산회계운용사 자격증을 취득하였고 독서 활동 부분도 채우기 위해서 다량의 독서를 하였습니다.

자신이 하고 싶은 것과 관심이 있는 학과를 정하고 그 학과를 통해 많은 대학교의 정보를 얻고 그 대학교에서 원하는 인재상과 정보들을 파악하여 자기소개서를 작성하는 것 또한 중요하니 많이 알아보고 여러 번 자기소개서를 작성해보는 것이 도움이 될 것입니다. 부족함이 많았던 저도 노력하여 좋은 대학교에 입학할 수 있게 되었습니다. 그러니 후배분들도 두려워하지 않고 3년 동안 자신에게 필요한 것이 무엇인지 찾고 여러분에게 다가오는 기회들을 잡을 수 있는 사람이 되어 좋은 결과를 얻으셨으면 좋겠습니다.

모바일컨텐츠과

조기취업형계약학과 진학
(대학교 입학과 동시에 취업 확정!)

한양대학교 에리카 건축IT융합 전공
연우테크놀로지 개발·BIM설계,
건축관련소프트웨어개발 김OO



안녕하세요. 2020년 1월에 경기 모바일과학교등학교 모바일컨텐츠과를 졸업한 김OO입니다. 현재 한양대 ERICA 건축 IT 융합 전공에 재학 중입니다.

우선 중학교 때, 제 내신 성적은 좋지 않았습니다. 굉장히 공부를 싫어했고, 하기도 싫어했습니다. 노는 게 좋았죠. 하지만 '더 이렇게 살면 안 되겠다.'고 생각하여 경기모바일과학교등학교를 지원했습니다. 이것이 제 인생 전환 포인트였습니다. 이 학교에서 많은 기회를 얻었습니다. 방과 후 활동을 통해 자격증을 수월하게 딸 수 있었고, 인재반, 소프트웨어 인재반(C 프로그래밍 및 알고리즘), 모바일프로그래밍 인재반(Java 프로그래밍 및 알고리즘), 게임제작반, 1팀 1기업 프로젝트, 산학맞춤반 등 많은 활동을 통하여 저만의 스펙을 올렸습니다. 그리고 학교에서 취업을 좀 더 쉽게 할 수 있도록 모의 면접, 취업캠프 등 많은 지원을 해줍니다. 이런 기회들을 잡지 않으면 본인만 손해입니다. 무조건 기회가 오면 잡으십시오.

저도 중학교 때까지만 해도 꿈도 없고, 철없는 학생이었습니다. 하지만 자신이 하고자 하겠다는 마음만 있다면 언제든지 기회는 많이 있습니다. 그 기회들을 경기모바일과학교등학교에서 다 가져가십시오. 여러분의 인생은 지금부터 시작입니다.

모바일그래픽디자인과

상명대학교
디자인 학부 김OO



안녕하세요. 저는 경기모바일과학교등학교를 졸업 후 상명대학교 디자인학부에 입학한 김OO입니다. 저는 어릴 때부터 그림에 관심이 있었고 중학교 때부터 저의 장래 희망은 일러스트레이터였습니다. 그래서 저의 적성을 살려 취업과 실전이 특화된 경기모바일과학교등학교 그래픽디자인과에 입학하게 되었습니다.

경기모바일과학교등학교는 학생들의 수준에 맞추어 맞춤형으로 수업을 하시는 선생님들이 많아서 학교 수업이 지루하거나 힘들게 느껴지지 않고 적극적으로 참여할 수 있었습니다. 저는 학교에서 개설된 방과 후 수업을 통해서 그래픽관련 여러 자격증을 취득했고 1학년부터 3학년까지 그림과 관련된 동아리들을 활동했습니다. 동아리 외에도 교내에서 열린 축제포스터디자인 공모전에서 장려상을 받았고, 미래엔 초등학교 교과서 디자인공모전에 참여하여 우수상을 받았었습니다.

경기모바일과학교등학교에 처음 입학하였을 때 저는 일러스트 분야에만 관심이 많은 학생이었는데, 배우다 보니 디자인 관련 대학을 가고 싶은 생각이 들어 3학년이 되어 입시미술을 시작했습니다. 5달이라는 짧은 기간 동안 준비하면서 수업시간 때 그린 그림들이 어느 점이 부족한지, 선생님께서 그림에 대한 피드백들을 어떻게 하면 좋을까 항상 고민을 해보고, 보완할 수 있는 방법들을 찾아가며 입시미술을 준비했습니다. 그 결과 수시에서 좋은 결과가 나올 수 있었던 것 같습니다. 여러분들도 포기하지 않고, 끝까지 노력하여 준비한다면 여러분이 원하시는 곳으로 진학할 수 있습니다.

#모바일고_심층취재 #재학생에게 듣는다



2학년 모바일비즈니스과 윤○○

#글로벌체험연수 #대만학생들과의 교류

지난 9월 학교에서 주최하는 글로벌리더연수체험에 참여하게 되어 대만으로 연수를 다녀왔습니다. 평소 대만에 대해 아는 지식들이 없었는데 대만의 명소들과 다양한 대만음식들을 먹으며 대만을 이해할 수 있는 좋은 기회였습니다. 대만의 고등학교에도 방문하여 대만 친구들과 1명씩 짝이 되어 활동들도 했습니다. 비록 언어는 잘 통하지 않아 번역기를 사용하거나 영어를 사용하여 의사소통을 하면서 색다른 경험을 하게되어 기억에 남았습니다.

11월에는 대만학교의 학생들이 우리 학교를 방문을 하게 되었습니다. 겨울을 처음 경험하는 대만친구들에게 이런저런 설명을 해주고 우리학교 학과 체험을 도와주는 등의 활동을 진행하면서 뜻깊은 시간을 보냈습니다. 다시 한 번 저에게 이런 기회를 주신 학교에게 감사합니다.



3학년 모바일컨텐츠과 김○○

#게임제작동아리 #프로그래밍

안녕하세요! 게임을 좋아하고 게임 만드는 것을 좋아하는 3학년 김○○입니다. 중학교 때부터 컴퓨터에 관심이 많아 약간의 프로그래밍을 배웠고, 플래시, 게임메이커, RPG 만들기 등 간단한 게임 제작 툴을 이용해 게임 만드는 것을 좋아했습니다.

경기모바일과학교등학교에 진학하고 게임 제작 동아리에 들어와서 3년 동안 게임 제작 엔진인 '유니티'를 사용하여 6개 정도의 게임을 개발하였고, 구글 마켓에도 등록하였습니다. 저의 관심과 적성에 맞는 동아리 활동이 저의 성장에 큰 도움이 되었다고 생각합니다. 컴퓨터에 관심이 많고 적성에 맞는 학생들이 저희 과를 찾아주면 좋을 것 같습니다.



3학년 모바일비즈니스과 채○○

#상업경진대회 #공무원준비반

저는 150이라는 내신으로 경기모바일과학교등학교에 입학하였습니다. 입학하기 전에는 그저 뭐든지 해보려고 하는 적극성만 높은 평범한 학생이었습니다. 하지만 입학 이후 취업 엘리트 반이라는 방과후 수업반에 들어가 "중학교 때처럼만 열심히 하자"라는 마음으로 열심히 하며 좋은 성적과 다양한 자격증을 취득하게 되었습니다. 이렇게 자신감을 얻은 저는 학생회 활동, 1팀 1기업, 글로벌 리더 체험연수, 경진대회 등 다양한 활동에 참여할 수 있었습니다. 특히 경기도 상업교육페스티벌이라는 시·도대회에서의 입상은 저에게 뜻깊은 경험이었습니다. 입학할 때는 좋지 않은 성적으로 부사관을 목표로 하였지만 2학년 1,2학기 전과목 1등급이라는 좋은 성적을 거두며 지역 인재 9급 국가직 공무원 시험에 도전해보야겠다는 큰 꿈이 생겼습니다. 처음 공무원을 준비할 때는 굉장히 막막했지만 주변 선생님들께서 국어, 영어, 한국사 방과후학교 개설이나 야간자율학습반 개설 등 많은 도움을 주셨습니다. 여러분들도 저처럼 특성화고등학교라는 좋은 기회를 놓치지 않았으면 좋겠습니다. 경기모바일과학교등학교는 열심히 노력만 한다면 그 노력한 만큼의 보상을 주는 곳이라고 생각합니다. 중학교 때 상상만 했던 그 꿈을 경기모바일과학교등학교에서 펼치시기 바랍니다.



2학년 모바일그래픽 디자인과 황○○

#1팀1기업 #취준 #전문교과동아리

안녕하세요! 저는 모바일그래픽디자인과에 2학년 재학에 중인 황○○입니다. 저는 웹툰 작가라는 꿈을 이루고자 경기모바일과학교등학교에 진학했습니다. 저는 학교에서 진로와 관련된 여러 가지 활동을 하며 즐겁게 학교생활을 하고 있습니다. 저희 모바일그래픽디자인과는 수업 이외의 다양한 활동이 있습니다. 저는 그림과 관련된 것을 배우는 것을 좋아하기 때문에 드로잉부라는 동아리 활동을 하고 있습니다. 작년에는 동아리에서는 선배님들께 그림을 배우며 제가 그린 작품으로 작품집과 일러스트 노트를 만들었는데 저의 그림이 제품으로 나오니 너무 뿌듯하고 좋았습니다. 또한 저는 1팀1기업이라는 활동을 했는데 3Ds Max라는 다소 어려운 프로그램을 배우며 3D모델링을 제작했습니다. 사실 저는 중학교 때 학업스트레스를 많이 받아서 힘들어했던 적이 많았습니다. 하지만 경기모바일과학교등학교에 입학한 후로는 그런 스트레스를 받지 않았습니다. 그러면서 학교생활도 더욱 적극적으로 참여하여 다양한 기회를 접하고 알찬 수업을 받고 있습니다.



#보건계열 특집 인터뷰

안녕하세요 2020년 1월 경기모바일과학교등학교
모바일 비즈니스과를 졸업한 이○○입니다.

저는 고잔동 상공회의소 건물에 위치한 ○○한방병원 행정부 원무사원으로, 졸업 후인 1월
에 입사하여 원무과의 일원이 되어 근무하고 있습니다. 처음 입학할때부터 보건계열 취업을
희망한 것은 아니지만 우연히 보건계열에 흥미를 가지게 되어 병원 코디네이터 양성 프로그
램에 참여하게 되었습니다 병원코디네이터 프로그램은 병원의 실무에서 사용될 수 있는 여
러 가지 지식들과 실무 능력 향상에 도움이 되는 수업을 진행합니다.
교내 보건계열이 따로 있지 않아 방학 중 진행되는 단기간의 병원코디네이터 수업에 의지하
여 취업을 준비 하는 것이 조금 벅차고 힘들었지만 여러 선생님들의 도움을 받아 잘 이겨낼
수 있었습니다.

경기모바일과학교에서는 회계, 정보통신, 디자인 등 학과 특성상 틀에만 짜여진 수업만이 아닌 여러 학생들이 적성에 맞는 일을
찾을 수 있도록 담임 선생님들과 취업지원관 선생님이 도움을 주십니다.

평범한 사무직을 희망하던 제가 선생님들의 추천에 의해 듣게 된 병원코디네이터 수업으로 인해 병원코디네이터라는 전문직의 꿈
을 이루고 지금과 같은 결과를 가져올수 있었습니다. 현재 자신의 학과가 자신과 꼭 맞지 않는다고 생각이 들어도 방과후나 인재
반 등 여러 가지 활동에 성실히 참여하여 본인의 적성과 맞는 일을 찾아 나갈 수 있기를 바랍니다.



#부사관 특집 인터뷰

2019학년도 1월 졸업생

3명 부사관 합격

2020학년도 1월 졸업생

6명 부사관 합격

특전부사관 2명
해병대부사관 3명
육군부사관(여) 1명

안녕하세요 저는 이번에 경기모바일과학교를 졸업하고 부사관에 합격하여
근무하고 있는 노○○입니다.

저는 고등학교 입학 할 때부터 부사관을 꿈꿔왔던 것은 아니지만, 우연한 계
기로 부사관에 흥미를 느껴 부사관을 준비하게 되었습니다. 처음에는 학교에
부사관 관련 학과가 없어서 부사관에 합격할 수 있을지 두려움도 컸지만, 학
교의 부사관 인재반을 수강하면서 부사관을 준비할 수 있었습니다. 부사관
필기시험을 공부할 때에는 교과 선생님들께 쉬는 시간마다 가서 질문을 하였
고 그때마다 선생님들께서 친절하게 알려주시고 저를 응원해주셔서 많은 도
움이 되었습니다.

부사관 합격 후 학교에 방문해보니 올해부터는 부사관 인재반에 학생들도 많
아지고 더욱 내용을 보강하여 진행된다는 소식을 듣고 기뻐했습니다. 부사관의
꿈을 기르고 있는 중학교 학생여러분! 경기모바일과학교등학교에서 기회를
찾으시길 바랍니다!



#보건계열 진학 현황



2018학년도
10명 진학

2019학년도
14명 진학

학교명	학과	학교명	학과
백석문화대	간호학과	동아보건대	간호학과
송곡대	간호학과	강원관광대학	간호학과
동남보건대	임상병리과	동남보건대	치위생과
원광보건대	임상병리과	안산대	방사선과
안산대	물리치료과	수원여대	보건행정과
수원여대	치위생과	수원여대	물리치료과

(외 다수)



#부사관 인재반만을 위한 커리큘럼 운영

- 국어 / 한국어 / 영어 / 기초체력(실기)반 운영
- 부사관인재반에서 1학년때부터 차근차근 준비 가능



학생 희망 맞춤 프로그램 운영

1) 산학맞춤반 프로그램 운영

- 학생들이 자신의 학과에서 더욱 심화된 내용을 공부하고, 관련 진로를 찾을 수 있음

모바일비즈니스과	모바일컨텐츠과	모바일그래픽디자인과
세무회계과정	IoT융합하이브리드 앱개발 과정	편집디자인과정

2) 1팀 1기업 프로그램 운영

- 실제 기업과 연계하여 학생들이 현장실무를 배울 수 있고 취업역량을 강화시킬 수 있음.

모바일비즈니스과	모바일컨텐츠과	모바일그래픽디자인과
금융상품 개발 및 금융마케터 과정 / 병원코디네이터자격증 과정 및 중간관리자 양성과정	모바일 앱 개발 전문가 과정 / 모바일 게임 개발 전문가 양성 과정	캐릭터 & 이모티콘 디자인 과정

3) 취업 우수반 운영

- 공기업, 부서관, 공무원 인재반 운영
- 인재반 별 맞춤 커리큘럼으로 취업 역량 극대화
- 진로에 맞는 인재반과 동아리를 동시에 운영하여 취업 대비
- 이미 관련 진로에 있는 졸업생 및 선배들과 멘토링 프로그램 진행 및 실전 경험을 제공



4) 학생들의 요구에 맞는 다양한 동아리 운영

- 비즈쿨 동아리 및 전문교과 동아리 운영
- 뷰티네일반, 로봇운영, 뮤지컬합창, 부서관 등 다양한 자율동아리 31개 운영

5) 비즈쿨 운영 학교

- 창업 마인드 함양 및 경영능력 신장

6) 컴퓨터 사고력 함양을 위한 소프트웨어 교육 선도학교 운영

7) 다양한 방과 후 학교 자격증 준비반 운영

- 원하는 방과후 개설 가능

8) 안산 혁신지구 ECO-문화예술 행복학교 운영

- 기타 / 우쿨렐레 수업

9) 모바일 누리 연주회 및 전문가 멘토링

- 피아노 레슨



10) 정리정돈 프로그램 운영

- 외면 정리정돈 및 연극치료
- 음악치료를 통한 내면 정리정돈

11) 다양한 경진대회 운영

- 모바일 과학대회
- 【경시부문】 전산회계, 프로그래밍
- 【공모부문】 게임개발, 모바일 앱 개발, 인포그래픽 디자인, 캐릭터 디자인, 편집 디자인, GUI 및 축제 포스터 공모전
- 취업 및 진학 시 유리하게 작용할 수 있는 다양한 경시대회 운영.



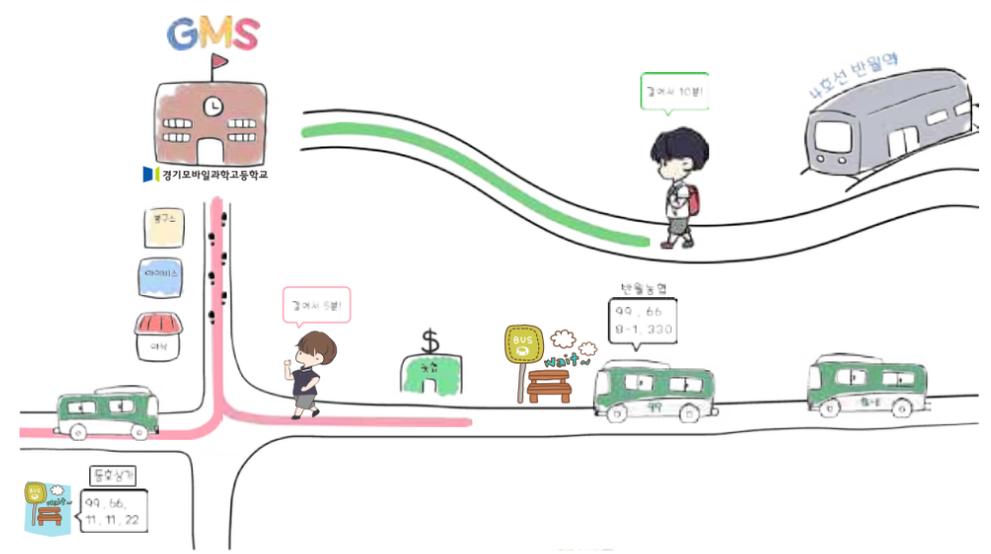


GYEONGGI MOBILE SCIENCE HIGH SCHOOL



모바일비즈니스과 모바일콘텐츠과 모바일그래픽디자인과

당신의 **꿈**을 응원합니다!



GMS 경기모바일과학고등학교

15521 경기 안산시 상록구 남산평길 35 (팔곡일동 253번지)
입학상담 400-6711 행정실 400-6700 팩스 502-4871
www.gms.hs.kr

교통편 안내
지하철 : 4호선 반월역 하차 도보 15분 소요
버 스 : 수원 : 11번(수원), 707번, 110번, 909번
안산 : 11번(상록수), 22번, 66번, 99번, 99-2번, 8-1번, 8467번
안양·군포 : 330번, 8467번

전국 유일의 모바일특성화고등학교

경기모바일 과학고등학교

모바일비즈니스과 | 모바일콘텐츠과 | 모바일그래픽디자인과



생각은 자유롭게,
 행동은 책임있게,
 꿈은 세계를 향해
 For the *Global Dream*



전국 유일 모바일 특성화고,
 안산 유일 공립 특성화고등학교

- 특성화고 혁신지원 사업(2020~ 1억원)
- 직업계고 학과 재구조화 지원사업(2022~ 8억원)
- 중소기업 특성화고 인력양성 사업(2016~ 약 1억원)
- 기업가정신 기반 창업교육 연구학교(2019~ 1천만원)
- SW교육 선도학교(2017~ 7백만원)
- 비즈쿨 선도학교
- 안산혁신지구 ECO 문화예술 행복학교

4) 학생들의 요구에 맞는 다양한 동아리 운영

- 비즈쿨 동아리 및 전문교과 동아리 운영
- 뷰티네일반, 로봇운영, 뮤지컬합창, 부서관 등 다양한 자율동아리 31개 운영

5) 비즈쿨 운영 학교

- 창업 마인드 함양 및 경영능력 신장

6) 컴퓨터 사고력 함양을 위한
 소프트웨어 교육 선도학교 운영

7) 다양한 방과 후 학교 자격증 준비반 운영

- 원하는 방과후 개설 가능

8) 안산 혁신지구 ECO-문화예술 행복학교 운영

- 기타 / 우쿨렐레 수업

9) 모바일 누리 연주회 및 전문가 멘토링

- 피아노 레슨



태권댄스 동아리

10) 정리정돈 프로그램 운영

- 외면 정리정돈 및 연극치료
- 음악치료를 통한 내면 정리정돈

11) 다양한 경진대회 운영

- 모바일 과학대회
- 【경시부문】 전산회계, 프로그래밍
- 【공모부문】 게임개발, 모바일 앱 개발, 인포그래픽 디자인, 캐릭터 디자인, 편집 디자인 GUI 및 축제 포스터 공모전
- 취업 및 진학 시 유리하게 작용할 수 있는 다양한 경시대회 운영.



비즈쿨 비즈마켓

GMS

**경기모바일
과학고등학교**

